

A CanvasWorkspace alkalmazásról

A CanvasWorkspace alkalmazással megtervezheti és módosíthatja a megrajzolásra vagy a kivágásra szánt mintákat. A minták szerkesztéséhez nem szükséges internetkapcsolat.

Az alkalmazás telepítése és használata

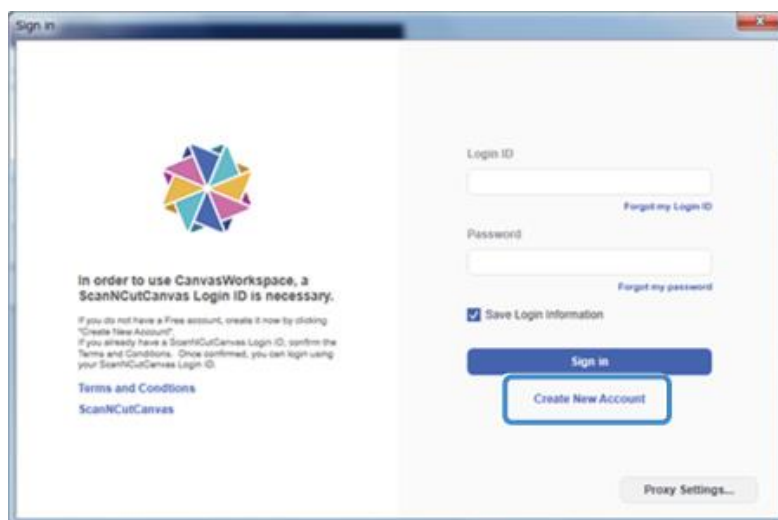
1. Telepítse a CanvasWorkspace alkalmazást.

Az alkalmazást [erről](#) a weboldalról tudja letölteni.

2. Hozzon létre egy felhasználói fiókot és jelentkezzen be.

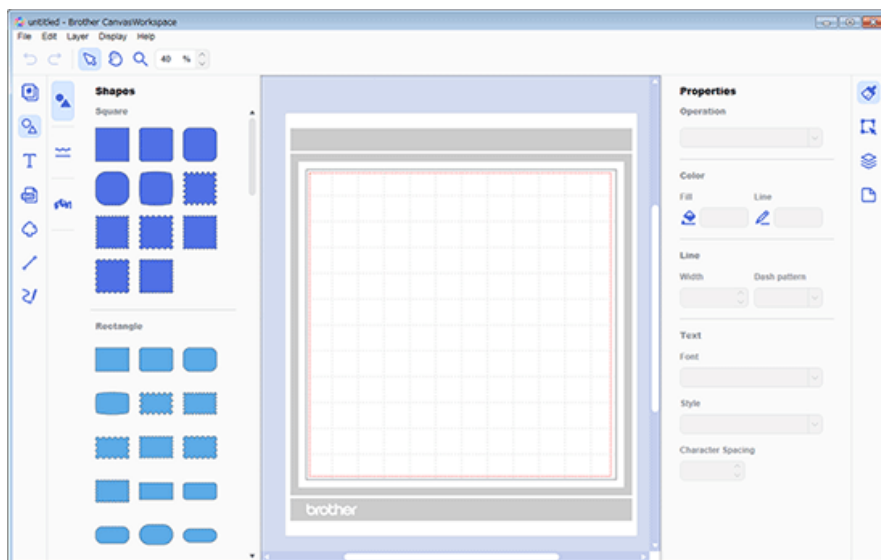
Indítsa el a CanvasWorkspace-t, és hozzon létre egy felhasználói fiókot.

Ha a fiók létrehozásához segítségre van szüksége, olvassa át az **Útmutató CanvasWorkspace felhasználói fiók létrehozásához** dokumentumot.



Ha már van felhasználói fiókja a CanvasWorkspace-hez (korábban ScanNCutCanvas), jelentkezzen be régi felhasználónevével és jelszavával.

3. Tervezze meg a kívánt mintát.



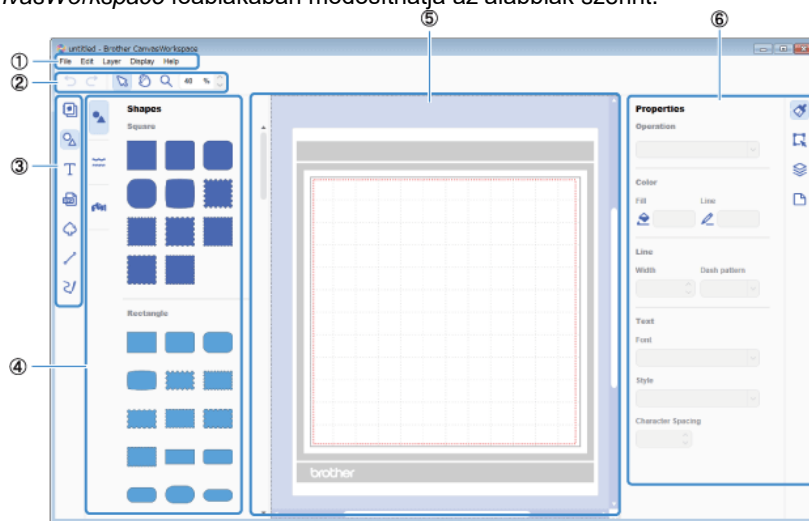
4. Küldje át a mintát a plotterre.











Küldje át a szerkesztett mintát a plotterre.

5. A plotterpel vágja ki vagy rajzolja meg a mintát.

Az alkalmazás használata

A mintákat a *CanvasWorkspace* főablakában módosíthatja az alábbiak szerint.



1. Menüsor	Itt található az alapszerveletet tartalmazó menük.		
2. Eszközök	Itt található az objektumok szerkesztését lehetővé tevő eszközök.		
3. Objektum mód		Canvas Projekt / Mintagyűjtemény	A mintagyűjtemény megnyitása/bezárása.
		Alakzatok	Alakzatokat helyezhet a rajzterületre.
		Szöveg	Szöveget írhat a rajzterületre.
		SVG/FCM fájl importálása	SVG vagy FCM kiterjesztésű fájlokban található alakzatokat helyezhet a rajzterületre.
		Képfelismerő	Bejelöli a kivágás útvonalát egy képen.
		Vonalrajzolás	Egyenes vonalakat rajzolhat a rajzterületre.
		Szabad rajzolás	Szabadon rajzolhat a rajzterületre.
4. Objektumok		Alakzatok	A kiválasztott alakzatot a rajzterületre helyezheti.
		Körvonalak	A kiválasztott körvonalat a rajzterületre helyezheti.
		Szavak	A kiválasztott szót a rajzterületre helyezheti.

5. Rajzterület	A rajzterületen szerkesztheti az objektumokat.		
6. Vezérlőpult		Tulajdonságok	Változtathatja a kiválasztott objektum tulajdonságait.
		Szerkesztés	Változtathat a kiválasztott objektum körvonalán.
		Rétegek	Csoportosíthatja az objektumokat vagy változtathat sorrendjükön. Az egymást fedő objektumokat felfedheti/elrejtheti vagy összekapcsolhatja/szétválaszthatja.
		Rajztábla	Beállíthatja a rajzterület háttérét, megjelenítheti/elrejtheti a segédvonalakat.

Ha segítségre van szüksége az FCM fájl elküldéséhez a plotterre, olvassa át az **Útmutató a CanvasWorkspace-szel készített minták elküldéséhez a plotterre** dokumentumot.

Ezekre figyeljen a minta gépre küldése előtt

A *CanvasWorkspace*-ben a fájlokat az alábbi kiterjesztésekkel tudja elmenteni:

.CWPRJ

A végzett módosításokat az alkalmazás ilyen kiterjesztésű fájllokba menti.

A plotter ezeket fájlokat nem ismeri fel.

.FCM

A plotter ezekből a fájlokból közvetlenül be tudja olvasni az adatokat.

Ilyen kiterjesztéssel mentse el a fájlt akkor, ha a mintát a plotterre szeretné küldeni.

A *CanvasWorkspace*-be a következő három kiterjesztéssel rendelkező fájlokat importálhat:

.CWPRJ

.FCM

.SVG